

# LEŚNY SPACER Z MUROWA DO ZAGWIŹDZIA

## JAK SZUKAĆ SKARBU?

Quest poprowadzony jest po fragmencie ścieżki edukacyjnej, którą można przejść w dowolnym czasie. W ulotce, którą należy czytać uważnie znajdują się zagadki i wskazówki dotyczące przebiegu trasy. W puste kratki wpisuj rozwiązania. Litery z ponumerowanych kratek utworzą hasło.

## POCZĄTEK WYPRAWY:

Gra rozpoczyna się przy średniowiecznym grodzisku na ścieżce przyrodniczej, współrzędne geograficzne:

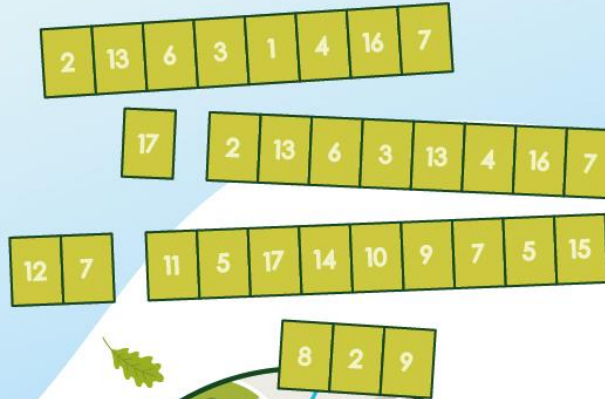
**N: 50° 52' 13,76" , E: 17° 57' 19,96"**

## CZAS ZABAWY:



Przejdziecie ok. 60 minut  
Czas rozwiązywania 20 minut

## HASŁO ŁAMIGŁÓWKI:



Autor: Zespół Opolskich Parków Krajobrazowych  
Stobrawski Park Krajobrazowy, Ładza, ul. Reymonta 3, 46-034 Pokój

## QUESTY PO PARKU

Nasz Quest poprowadzi ścieżką przyrodniczą z Murowa do Zagwizdzia. Po drodze możemy wspiąć się na pagórek średniowiecznego grodziska, powędrować grądowym lasem, znaleźć ślady bobra nad Budkowiczanką i zajrzeć do dawnej huty żelaza w Zagwizdziu.



# WĘDROWCZE!

Przyszedłeś tu ścieżką idącą przez las,  
w tym miejscu, gdzie jesteś  
zatrzymał się czas. Pagórek ten stromy,  
na którym tu stoisz,

1

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

nazwano, gdyż dawniej grodzony palami,  
a fosą wokół był otoczony.

Gdy spojrzysz dookoła są buki ogromne,  
lecz kiedyś z grodziska był widok przestronny.  
Pod nogi też zobacz, na skarpie z północy,  
zobaczysz roślinę, co płuća wyleczy,  
jej nazwa to:

2

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

3

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Swe kroki poprowadź na dalszą część szlaku,  
nie zawsze tu będzie jak na miejskim deptaku.  
To gałąź schylona pogłaszczę po twarzy,  
to czasem pokrzywa Ci nogi poparzy.

Na jednym z przystanków widnieje  
tablica, głównym bohaterem jest tu

4

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

5

Biega wciąż po drzewach i bukień zajada,  
a idzie spać wcześniej zanim liść z drzew  
spada.

Po drodze liściastych drzew znajdziesz  
bez liku, tu będzie buk, a tam

6

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

7

w swym białym płaszczku.  
A obok i dęba zobaczysz przy sośnie,  
grab, wiąz i jarząb w podszycie też rośnie.

Wiosenną tu porą zawitaj mój Panie,  
zanurzysz się w kwieciu jak w barwnym  
dywanie. Łuskiwnik, przyłuszczka, zawilec,  
konwalia. Lecz jedna z tych roślin to istna  
kanalia. Korzeni drzew, krzewów pasożyt  
to bowiem, różowo kwitnący  
to jeszcze dopowiem.

8

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

9

10

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Gdy zgadłeś zagadkę pokieruj swe kroki,  
w otwarte przestrzenie, gdzie ładne widoki.  
Wychodząc z gęstwiny i krocząc po łące,  
zobaczysz wokół rośliny kwitnące.

Przy rzece odnajdziesz klejnoty prawdziwe,  
zielenią, błękitem wszak są połyskliwe.  
Z nich jeden to ważka, a drugi jest ptakiem,  
odgadnij tu proszę i zapisz pisakiem.

11

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

12

i

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

13

14

A teraz ścieżynką wzdłuż rzeki wędrujesz,  
ku białym budynkom swe kroki kierujesz.

Tu

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

15

żelaza dawniej była,

i z rudy

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

16

17

pociski robiła.

Dzisiaj w tych budynkach muzeum się mieści,  
gdzie wysłuchać możesz więcej opowieści.

Tu wszyscy już kończą z przyrodą wędrowki,  
teraz czas odgadnąć hasło z łamigłówek.

